

01 先導STEAM人材育成プログラム(KU-STEAM)概要

■ アワードシステム

KU-STEAMの達成状況は、学務情報サービスの「アワードシステム(※)」で確認できます。

※アワードシステム：

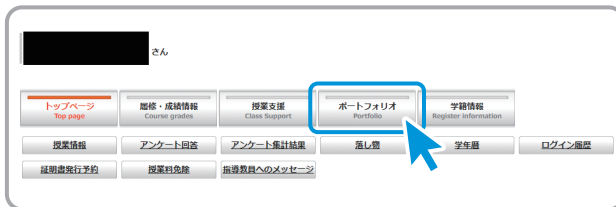
KU-STEAM等、卒業・修了要件以外にあなたが本学在学中に身につけた能力や資質を可視化するシステムです。

アワードシステムへのアクセス方法

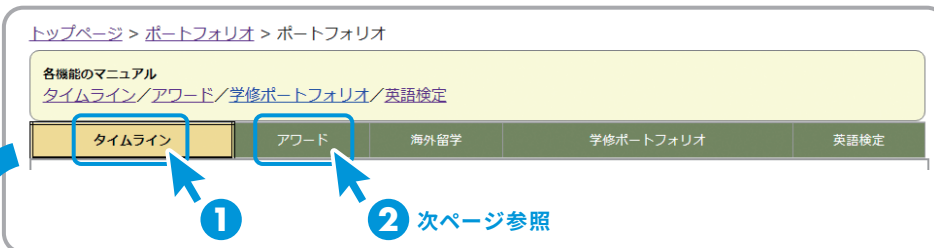
1. アカンサスポータルから学務情報サービスにログインする。

2. 大ボタン「ポートフォリオ」をクリックする。

3. 小ボタン「ポートフォリオ」をクリックする。



4. タブ「タイムライン」または「アワード」をクリックすると、アワードの達成状況を確認できる。



①

タイムライン		
日付	活動種別	活動内容
2023/09/25	異動	派遣留学 2023/09/25～2024/07/06(10か月)
2023/09/15	共通教育充足	
2022/10/12	アワード	データサイエンス特別プログラム (ブロンズ)
2022/10/12	アワード	先導STEAM人材育成プログラム (ブロンズ)
2022/10/12	アワード行動	【STEAM】理系分野を学ぶ君は、文系分野のヒューマンリテラシー科目群を4単位修得し、文理融合教育・STEAM教育における俯瞰力を身につけました。
2022/10/12	アワード行動	【STEAM】「融合先導知識」(「地域威揚」「共通教育科目GS科目6群」)を4単位修得し、STEAM基礎である提案力や協働力を身につけました。
2022/08/11	自由記述	●●県〇〇地区災害ボランティア 編集
2022/02/15	外部検定試験	TOEIC IPテスト(600)
2021/04/01	入学	理工学域 数物科学類

①タイムライン

- ・「学生時代に力を入れたこと」を可視化・記録する機能。
- ・「アワード行動」を中心に、あなたが本学で達成したことをシステム上で自動的に時系列でまとめます。
- ・自由記述を登録することや、タイムラインの情報をPDFで出力することもできます。

②アワード

- ・次ページで詳しく説明します。

アワードの機能説明

1. アワード一覧



- ①アワードの名称をクリックすると、アワードの概要説明のページにリンクします(「2. アワードの概要説明」参照)。
- ②現在のランクを確認できます。
- ③プログラム対象科目の単位を修得すると、所定のポイントを獲得できます。ここでは、現在の獲得ポイントの合計数を確認できます。
- ④現在のランクに到達した日付(成績開示日の翌日)を確認できます。
※アワード取得時には、アカサスポータルでのメッセージで通知します。
- ⑤「詳細」をクリックすると、現在の進行状況が確認できるページにリンクします(「3. アワードの進行状況」参照)。

2. アワードの概要説明(1.①アワード名称からリンク)

1 先導STEAM人材育成プログラム

先導STEAM人材育成プログラム(通称: KU-STEAM)は、全学域学生対象の文理融合学修プログラムです。自身の専門分野に軸足を置きながら、積極的に他分野の知見を深め、異分野・異文化協働を実践することによって、未来課題の解決に挑戦する。先導STEAM人材の育成を目的とします。具体的な学修目標として、KU-STEAM 5つの力「洞察力」「提案力」「協働力」「課題発見・解決力」「挑戦・実践力」の修得を掲げています。

※以下は、理工学域及び産業保健学域学生対象の「行動とポイント」のリストです。「行動とポイント」のリストの上から順に達成する必要があります。

2 行動とポイント

プログラム導入科目4単位修得 【STEAM】「融合先導知識」(「地域感論」「共通教育科目GS科目6群」)を4単位修得し、STEAM基礎である提案力や協働力を身につけました。	1ポイント
ヒューマンリテラシー科目群4単位修得 【STEAM】理系分野を学ぶ際は、文系分野のヒューマンリテラシー科目群を4単位修得し、文理融合教育・STEAM教育における役割をこつきました。	1ポイント
データリテラシー科目群4単位修得 【STEAM】データリテラシー科目群を4単位修得し、データサイエンス基礎を身につけました。	1ポイント
ヒューマンリテラシー科目群8単位修得 【STEAM】理系分野を学ぶ際は、文系分野のヒューマンリテラシー科目群を8単位修得し、文理融合教育・STEAM教育における課題発見・解決力を身につけました。	1ポイント
ヒューマンリテラシー科目群10単位修得 【STEAM】理系分野を学ぶ際は、文系分野のヒューマンリテラシー科目群を10単位修得し、文理融合教育・STEAM教育における課題発見・解決力を身につけました。	1ポイント
協働実践科目2単位修得 【STEAM】「実践・インターンシップ科目」または「海外留学科目」を2単位修得し、挑戦・実践力をつけました。	1ポイント

4 アワード

ブロンズ: 総ポイント2以上
シルバー: 総ポイント3以上
ゴールド: 総ポイント4以上
プラチナ: 総ポイント6以上

- ①KU-STEAMの概要説明です。
- ②アワード取得のために必要な行動(修得すべき単位数)と、行動を実行した際に獲得できるポイントの説明です。
- ③必要な行動の各リンクをクリックすると、当該科目群に該当する科目の一覧を確認できます。

ヒューマンリテラシー科目群4単位修得

No	科目コード	科目名	開講学部名
1	71A10a	現代世界への歴史学的アプローチ	共通教育
2	71B10a	グローバル時代の政治経済学	共通教育
3	71C10a	グローバル時代の社会学	共通教育
4	71D10a	ケーススタディによる応用倫理学	共通教育
5	72A10a	哲学(自我論)	共通教育
6	72B10a	パーソナリティ心理学	共通教育
7	72C10a	グローバル時代の文学	共通教育
8	72F01a	エクササイズ&スポーツ 実践・エクササイズ&ヘルスプロモーション	共通教育
9	72F02a	エクササイズ&スポーツ 実践・ウォータースポーツ	共通教育
10	72F03a	エクササイズ&スポーツ 実践・ウォータースポーツ	共通教育

・科目名をクリックすると、シラバスを確認できます。

- ④アワードの各ランクに到達するために必要なポイント数の説明です。

3. アワードの進行状況(1.⑤詳細ボタンからリンク)

1 先導STEAM人材育成プログラム

先導STEAM人材育成プログラム(通称: KU-STEAM)は、全学域学生対象の文理融合学修プログラムです。自身の専門分野に軸足を置きながら、積極的に他分野の知見を深め、異分野・異文化協働を実践することによって、未来課題の解決に挑戦する。先導STEAM人材の育成を目的とします。具体的な学修目標として、KU-STEAM 5つの力「洞察力」「提案力」「協働力」「課題発見・解決力」「挑戦・実践力」の修得を掲げています。

※以下は、理工学域及び産業保健学域学生対象の「行動とポイント」のリストです。「行動とポイント」のリストの上から順に達成する必要があります。

3 アワードの基準

ランク	アワード	基本ポイント	達成日期	修了認定証
1	ブロンズ	2	2023/02/28	ダウンロード
2	シルバー	3	2023/02/28	ダウンロード
3	ゴールド	4	2023/06/27	ダウンロード
4	未達成 プラチナ	6	達成まであと2ポイント	

4 行動とポイント詳細

日付	行動	ポイント
2023/02/28	プログラム導入科目4単位修得	1
2023/02/28	ヒューマンリテラシー科目群4単位修得	1
2023/02/28	データリテラシー科目群4単位修得	1
2023/06/27	ヒューマンリテラシー科目群8単位修得	1
合計		4

- ①KU-STEAMの概要説明です(「2. ①」と同じ)。
- ②「アワードの基準」をクリックすると、「2. アワードの概要説明」と同じページにリンクします。
- ③各ランクに到達した日付及び次のランクの到達に必要なポイント数を確認できます。

「ダウンロード」をクリックすると、修了証をダウンロードできます。



- ④これまでに達成した要件(修得した単位数)と獲得したポイント数を確認できます。