

## (2) 先導STEAM人材育成プログラム

幅広い教養と深い専門性を両立した人材を育成することを目的として、令和3年度から「先導STEAM人材育成プログラム」を開設しました。本プログラムでは、Society 5.0で必要とされる3つのリテラシー：データリテラシー、ヒューマンリテラシー、科学技術リテラシーを修得し、異分野・異文化協働を実践することで、未来課題の解決に挑戦する力を養成します。

カリキュラムは、プログラム導入科目4単位を必修、データリテラシー科目群から4単位を選択必修とします。ヒューマンリテラシー科目又は科学技術リテラシー科目については、卒業要件と同じく、先導学類はコア科目、観光デザイン学類は学知科目の修得要件を充たすことで、本プログラムの要件を充足します。更に、異分野協働を実践する協働実践科目2単位を必修とします。

融合学域における本プログラムの修了要件は、次のとおりです。事前登録は不要で、本プログラムの修了認定に用いた単位を卒業要件の単位と重複することができます。また、本プログラムを修了した者には、修了証を交付します。

【先導学類学生の修了要件】下線は卒業要件の必修科目

ア プログラム導入科目：4単位

|                    |     |
|--------------------|-----|
| <u>プレゼン・ディベート論</u> | 1単位 |
| <u>イノベーション基礎</u>   | 1単位 |
| <u>デザイン思考</u>      | 1単位 |
| <u>アントレプレナー基礎</u>  | 1単位 |

イ データリテラシー科目：4単位

|                          |     |
|--------------------------|-----|
| <u>データサイエンス基礎</u>        | 1単位 |
| <u>数理・データサイエンス基礎及び演習</u> | 2単位 |
| AIと未来社会                  | 1単位 |
| 超スマートシティとSociety 5.0     | 1単位 |
| 人工知能                     | 1単位 |
| 数理統計学基礎                  | 1単位 |
| IoT技術                    | 1単位 |
| テクノロジー基礎                 | 1単位 |
| 先導数学                     | 2単位 |
| プログラミングスキル               | 1単位 |
| データサイエンス実践               | 1単位 |
| 情報ネットワーク                 | 1単位 |
| センシング論                   | 2単位 |
| アプリ開発                    | 1単位 |
| データベース論                  | 1単位 |
| テクノロジーと医療・健康・介護          | 1単位 |
| 未来型ヘルスケアシステム             | 1単位 |
| 機械学習                     | 1単位 |
| AI・IoT 健康福祉学             | 1単位 |

ウ ヒューマンリテラシー科目 又は 科学技術リテラシー科目：10単位

同一コアエリアから8単位以上、かつ残る2コアエリアから各1単位以上を含む、計18単位以上を修得すること

エ 協働実践科目：2単位

|                      |     |
|----------------------|-----|
| 海外実践留学 又は 国際インターンシップ | 1単位 |
| 学術考究 又は 潜在課題探査分析     | 1単位 |

【観光デザイン学類学生の修了要件】 下線は卒業要件の必修科目

ア プログラム導入科目：4単位

|                    |     |
|--------------------|-----|
| <u>プレゼン・ディベート論</u> | 1単位 |
| <u>イノベーション基礎</u>   | 1単位 |
| <u>デザイン思考</u>      | 1単位 |
| <u>アントレプレナー基礎</u>  | 1単位 |

イ データリテラシー科目：4単位

|                          |     |
|--------------------------|-----|
| <u>データサイエンス基礎</u>        | 1単位 |
| <u>数理・データサイエンス基礎及び演習</u> | 2単位 |
| 観光調査法                    | 1単位 |
| 観光データ解析演習                | 1単位 |
| 地理情報システム演習               | 1単位 |
| プログラミングスキル               | 1単位 |
| アプリ開発                    | 1単位 |
| テクノロジー基礎                 | 1単位 |
| 人工知能                     | 1単位 |
| 超スマートシティとSociety 5.0     | 1単位 |
| 数理統計学基礎                  | 1単位 |
| 数理行動モデル基礎                | 1単位 |
| I o T技術                  | 1単位 |
| データサイエンス実践               | 1単位 |
| Web・クチコミ社会動向分析           | 1単位 |
| 観光データ解析応用                | 1単位 |
| 時空間データ解析                 | 1単位 |
| 統計的意思決定論                 | 2単位 |
| データベース論                  | 1単位 |

ウ ヒューマンリテラシー科目 又は 科学技術リテラシー科目：10単位

同一コアエリアから13単位以上、かつ残る2コアエリアから各1単位以上を含む、計26単位以上を修得すること

エ 協働実践科目：2単位

|                 |         |
|-----------------|---------|
| 観光ビジネス実践A・B・C   | 1・2・4単位 |
| 観光実践留学A・B・C     | 1・2・4単位 |
| 国際インターンシップA・B・C | 1・2・4単位 |